

3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容を印刷したもの・課題内容のデータ (Shade&Illustrator)

提出日：2008年12月2日(火) 授業開始時まで

課題内容

授業で作成した「PDA」のモデリング

授業内で説明を行ったドーム型の面光源や表面材質の設定をふまえて各自モデリングを行った「PDA」をより美しくレンダリングして提出すること。また、レンダリングされた画像の解像度についても再度、見直しを行い美しい印刷を行うこと。解像度が明らかに低いもの（印刷物として適正でないもの）は、減点対象とします。

上記内容をレンダリングし、画像データとして保存後、Illustrator にてA4用紙1枚に配置し、印刷して提出。

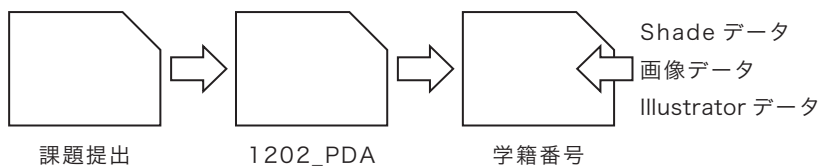
提出方法

上記内容を Illustrator 上で配置後、印刷したもの、またその Shade データと画像を配置した Illustrator データを提出。

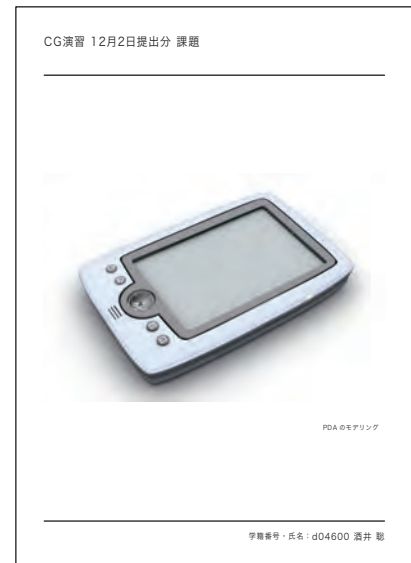
データ：Shade データ (.shd) 計1個
画像データ (.jpg) 計1個
Illustrator データ (.ai) 計1個

印刷物：計1枚

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→「1202_PDA」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その中にデータを提出すること。



課題見本



*課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。
上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡