

# 3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容を印刷したもの・課題内容のデータ (Shade&Illustrator)

提出日：2009年1月27日(火) 授業開始時まで

## 課題内容

### 授業で作成した「プロペラ飛行機」のモデリング

これまでの授業内で説明を行ったドーム型の面光源や表面材質、カメラの設定をふまえて各自モデリングを行った「プロペラ飛行機」を、各自工夫してより美しくレンダリングして提出すること。また、レンダリングされた画像の解像度についても再度、見直しを行い美しい印刷を行うこと。解像度が明らかに低いもの（印刷物として適正でないもの）は、減点対象とします。

上記内容をレンダリングし、画像データとして保存後、IllustratorにてA4用紙1枚に配置し、印刷して提出。

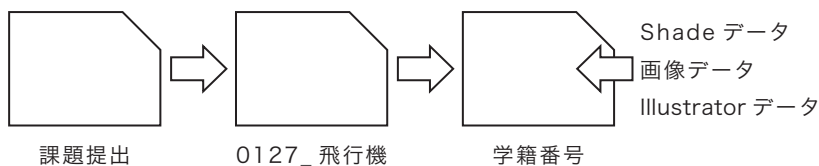
## 提出方法

上記内容を Illustrator 上で配置後、印刷したもの、またその Shade データと画像を配置した Illustrator データを提出。

データ：Shade データ (.shd) 計1個  
画像データ (.jpg) 計1個  
Illustrator データ (.ai) 計1個

印刷物：計1枚

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→「0127\_飛行機」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その中にデータを提出すること。



### 課題見本



\*課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。  
上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡