

3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容のデータ（アニメーション）

提出日：2009年2月3日（火）授業開始時まで

課題内容

授業で作成した「プロペラ機」のアニメーション制作

- (1) フレーム数は300以上、フレームレートは15 fpsとします。
- (2) 解像度は320 x 240、ムービー形式（拡張子は.avi）、
その他は初期設定のままとします。
- (3) アニメーションの内容は次の条件を満たしていれば、自由とします。
 - ①「プロペラ機」のプロペラを360度以上連続で回転させること
 - ②「プロペラ機」飛行機全体を回転させる。

上記内容をアニメーションとして書き出しデータを提出。

※今回は印刷物の提出ではなく動画のデータ提出となります。

動画はファイルサイズが大きいため書き出し方等、間違えのないように！
また、レンダリングにかなりの時間がかかりますので注意して作業すること。

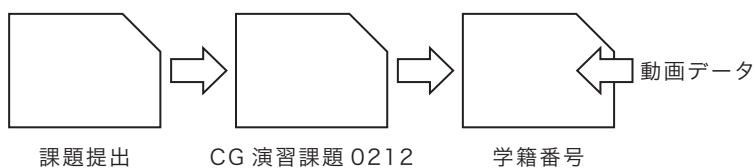
提出方法

上記内容を Shade データと動画データを提出。

データ：Shade データ (.shd) 計1個

動画データ (.avi) 計1個

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→「0203_プロペラ回転」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その中にデータを提出すること。



*課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。

上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡