

# 3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容を印刷したもの・課題内容のデータ (Shade&Illustrator)

提出日：2010年7月27日(火) 授業開始時まで

## 課題内容

### 回転体・掃引体を用いた形状モデリング

回転体・掃引体を用いて形状を描きなさい。題材は自由とします。

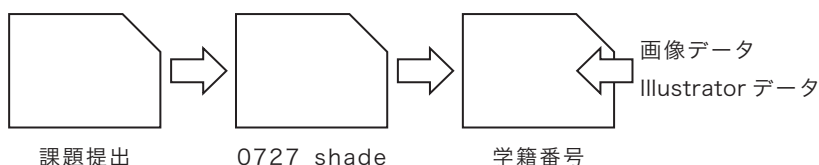
## 提出方法

課題の内容を課題見本のように配置後、印刷したもの、またその Shade データと画像を配置した Illustrator データを提出。

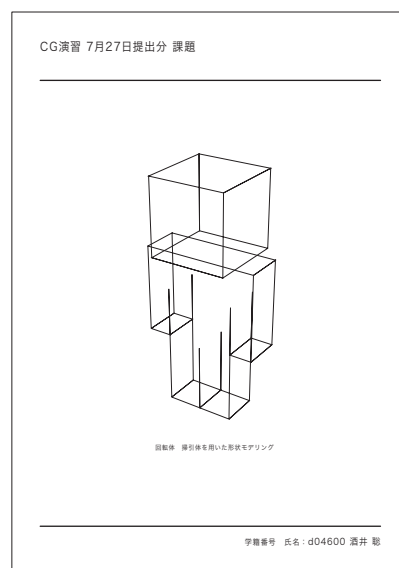
データ：Shade データ (.shd) 計1個  
Illustrator データ (.ai) 計1個

印刷物：計1枚

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→「0727\_shade」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その中にデータを提出すること。



### 課題見本



\*課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。  
上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡