

3DCG アプリケーション「Shade」の基本操作

提出物：課題内容のデータ（アニメーション）

提出日：2010 年 2 月 9 日（火）授業開始前まで

課題内容

授業で作成した「プロペラ機」のアニメーション制作

- (1) フレーム数は 600 以上、フレームレートは 15 fps とします。
- (2) 解像度は 320 x 240、ムービー形式（拡張子は .avi）、
その他は初期設定のままとします。
- (3) アニメーションの内容は次の条件を満たしていれば、自由とします。
 - ①「プロペラ機」のプロペラを 360 度以上連続で回転させること
 - ②「プロペラ機」をパスに沿って離陸から着陸まで飛行させること
 - ③「カメラ」にも同様に動きを付け、躍動感のある動画にさせること

上記内容をアニメーションとして書き出しデータを提出。

※今回は印刷物の提出ではなく動画のデータ提出となります。

動画はファイルサイズが大きいので書き出し方等、間違えないように！
また、レンダリングにかなりの時間がかかりますので注意して作業すること。

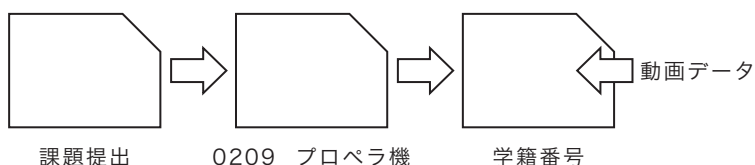
提出方法

上記内容を Shade データと動画データを提出。

データ：Shade データ (.shd) 計 1 個

動画データ (.avi) 計 1 個

画像データ提出先は共有フォルダ内の「課題提出」→「0209_プロペラ機」内に各学籍番号のフォルダを作成し、その中にデータを提出すること。



＊課題提出における印刷物は「スーパーファイン用紙」を必ず用いること。
上記以外の用紙は受理しません。

担当：酒井 聡